ACTIONBOUND

3. fázis – Digitális tartalomkészítés | Sétakészítő platform

en.actionbound.com

LEÍRÁS

Eszköz típusa: Digitális túra- és kincskereső alkalmazás

Az Actionbound segítségével az örökségi séta GPS-alapú digitális kalanddá alakítható. Az online Bound Creator felületén kvízek, küldetések, fotós kihívások, térképek és multimédiás elemek kombinálhatók egy interaktív kincskereső játékká, vagyis „Bounddá". A látogatók ezt okostelefonon játsszák végig, állomásról állomásra haladva és pontokat gyűjtve.

TECHNIKAI INFORMÁCIÓK

- **Csak magáncélra ingyenes**. Csoportoknak, iskoláknak és civil szervezeteknek fizetős EDU-licenc szükséges, játékosonkénti elszámolással (kb. 83 €/év 50 játékosig, áfa nélkül)
- Készítés: számítógépen, Játék: mobilalkalmazásban
- A készítőknek fiók szükséges, a játékosoknak nem
- Technikai nehézség: könnyű, programozási tudás nem szükséges

ELŐNYÖK

- ✓ Drag-and-drop szerkesztő, programozás nélkül
- ✓ Kvízek, GPS-küldetések, médiatartalmak és pontgyűjtés
- ✓ Letöltés után offline is működik
- ✓ A játékosok QR-kóddal csatlakozhatnak, fiók nélkül

KORLÁTOK

- ✗ Az ingyenes csomag csak magáncélra használható
- ✗ A licencek korlátozzák a játékosok számát
- ✗ A játékosoknak telepíteniük kell az alkalmazást
- ✗ Szűk utcákban a GPS pontatlan lehet

LEGINKÁBB AJÁNLOTT

Játékos sétákhoz, ahol maga a játékélmény a fő vonzerő: például küldetésekkel és pontgyűjtéssel kincskereséshez iskolai osztályok, ifjúsági csoportok vagy családok számára. Akkor ideális, ha van keret a licencre, és nagyjából ismert a játékosok várható száma

PÉLDÁK DIGITÁLIS SÉTÁKBAN TÖRTÉNŐ HASZNÁLATRA

Miért nem használtuk a programot az EYES-ban? A minta sétáknak a projekt lezárása után is ingyenesen és korlátozás nélkül hozzáférhetőnek kell maradniuk. Mivel a szervezeteknek játékosonként számított fizetős licencre van szükségük, a minta séták más eszközökkel készültek. Az Actionbound ugyanakkor az alábbi helyzetekben jó választás lehet.

GPS-alapú kincskeresés

A látogatók minden örökségi állomásnál feloldanak egy kvízt, és pontokat gyűjtenek, miközben végigjárják az útvonalat.

Fotós küldetés

A játékosok ugyanarról a helyről újraalkotnak egy régi fényképet, majd feltöltik a játékba.

HOGYAN MŰKÖDIK EGY BOUND?

1. **Készítés:** A Bound Creator felületén, számítógépen adj hozzá állomásokat információs, kvíz-, küldetés- vagy kérdőívelemként.
2. Mód kiválasztása: Válassz GPS-alapú módot – amikor az állomás akkor nyílik meg, amikor a játékos eléri a helyszínt – vagy rögzített állomássorrendet.
3. **Tesztelés:** Tesztmódban próbáljátok ki saját telefonjaitokon. A tesztelők nem számítanak bele a licencben meghatározott játékosszámba.
4. **Közzététel**: Oszd meg a QR-kódot. A látogatók az ingyenes Actionbound alkalmazással beolvassák, és már kezdhetik is a játékot.

Útmutatók és segítség: en.actionbound.com/help
Közzététel előtt: teszteld a kész Boundot a helyszínen az EYES 18. tutorialja, „The Final Steps” segítségével, amely bemutatja a séta tesztelésének lépéseit.

Az Európai Unió társfinanszírozásával

Az Európai Unió társfinanszírozásával. A nézetek és vélemények kizárólag a szerző(k) álláspontját tükrözik, és nem feltétlenül egyeznek az Európai Unió vagy az Európai Oktatási és Kulturális Végrehajtó Ügynökség (EACEA) hivatalos álláspontjával. Az Európai Unió és az EACEA nem tehető felelőssé ezekért.

Eszközök összehasonlítása

Az eszközök fő célja: Helyalapú játékplatformok, amelyek GPS, kvízek és történetek segítségével vezetik végig a játékosokat valós helyszíneken.

ESZKÖZZÖK	TOTEMUS	QUESTO	GOOSE CHASE
ELŐNYÖK	Ingyenes kincskeresések valódi térképen; jó minőségű kész játékok; családbarát	Történetalapú városi játékok; az Actionboundhoz hasonlóan fejlett eszköz; nagy nemzetközi kínálat	Nagyon egyszerű küldetésszerkesztő; csapatoknak jól használható; játékos fotó- és videókihívások
KORLÁTOK	Saját kincskeresés csak a Totemusszal együttműködésben készíthető, és ők hagyják jóvá a projektet	A legtöbb játék fizetős a játékosoknak; a saját játékot közzététel előtt felülvizsgálják	Egyszerűbb szerkesztő, kevesebb funkció; inkább küldetéslista, nem teljes GPS-alapú útvonal
€ ÁRAZÁS	Játékosoknak ingyenes	A játékosok kb. 10 €-t fizetnek játékonként; a készítés ingyenes, az alkotók részesedést kapnak az eladásokból	Freemium; ingyenes csomag: 1 játék, 3 résztvevő, 24 óra; fizetős esemény-, előfizetéses, EDU- és nonprofit csomagok
KEZELHETŐSÉG	★★★★★ Könnyű játszani; a készítéshez a Totemus támogatása és jóváhagyása szükséges	★★★★☆ Játék: nagyon könnyű; készítés: több munkát igényel	★★★★☆ Könnyű elkészíteni és játszani
LEGINKÁBB AJÁNLOTT...	Inspirációhoz: egy kész játék kipróbálására, hogy lásd, hogyan épül fel egy jó útvonal	Történetalapú, cselekménnyel vagy rejtéllyel működő sétákhoz, ha a séta fizetősen kínálható	Egyszeri eseményekhez, például nyitónaphoz, ahol csapatok fotós kihívásokban versenyeznek a séta területén

Az Európai Unió társfinanszírozásával

Az Európai Unió társfinanszírozásával. A nézetek és vélemények kizárólag a szerző(k) álláspontját tükrözik, és nem feltétlenül egyeznek az Európai Unió vagy az Európai Oktatási és Kulturális Végrehajtó Ügynökség (EACEA) hivatalos álláspontjával. Az Európai Unió és az EACEA nem tehető felelőssé ezekért.